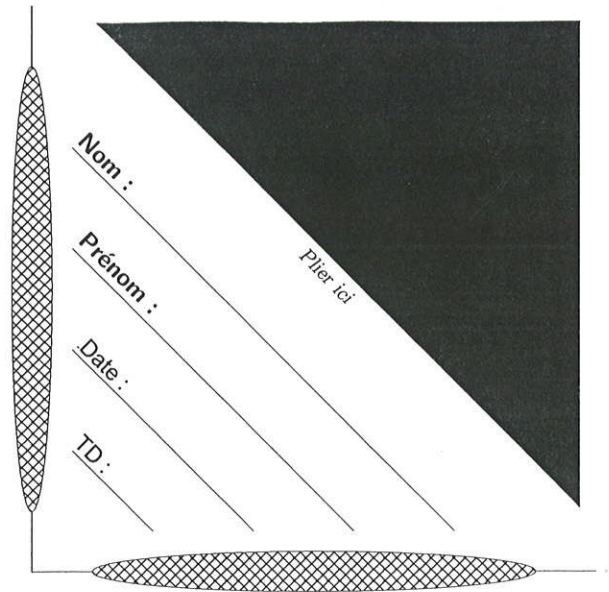


Note : **CORRECTION**

Cette feuille doit être cachetée par vos soins. Afin de faciliter le décaçhetage, n'opérez de fixation qu'à l'intérieur des ellipses hachurées

Documents non autorisés.



1. Coordonnées cartésiennes et base de Frénet.

Un mobile se déplace dans le plan $\{xOy\}$ suivant la loi horaire

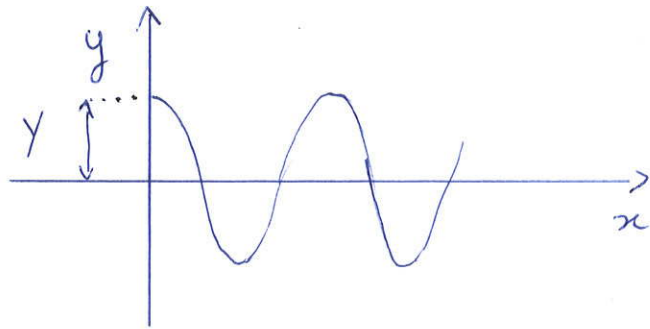
$$\begin{cases} x(t) = v_0 t \\ y(t) = Y \cos(\omega t) \end{cases}$$

1.a Quelle est la trajectoire suivie par le mobile? Donner son expression $y(x)$ et faire un schéma.

$$t = \frac{x}{v_0}$$

$$y(x) = Y \cos\left(\frac{\omega x}{v_0}\right)$$

la trajectoire est cosinussoïdale



1.b Déterminer la vitesse du mobile, en projection dans la base $(\hat{e}_x, \hat{e}_y, \hat{e}_z)$ liée aux coordonnées cartésiennes (x, y, z) .

$$\vec{v} = v_0 \hat{e}_x - Y\omega \sin(\omega t) \hat{e}_y$$

1.c Déterminer l'accélération du mobile.

$$\vec{a} = -Y\omega^2 \cos(\omega t) \hat{e}_y$$

1.d D  duire l'expression du vecteur tangent \hat{T}    la trajectoire puis celle du vecteur \hat{N} , tel que $(\hat{T}, \hat{N}) = \frac{\pi}{2}$ (base de Fr  net).

$$\hat{T} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} = \frac{1}{\sqrt{v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)}} \cdot (v_0 \hat{e}_x - Y \omega \sin(\omega t) \hat{e}_y)$$

$$\hat{N} = \frac{1}{\sqrt{v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)}} \cdot (Y \omega \sin(\omega t) \hat{e}_x + v_0 \hat{e}_y)$$

1.e D  terminer le rayon de courbure R_c de la trajectoire, en fonction du temps.

$$R_c = \frac{v^2}{a_n} \quad \text{avec } v^2 = v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)$$

$$\text{et } a_n = \vec{a} \cdot \hat{N} = \frac{-Y \omega^2 v_0 \cos(\omega t)}{\sqrt{v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)}}$$

$$\text{Donc } R_c = - \frac{[v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)]^{3/2}}{Y \omega^2 v_0 \cos(\omega t)}$$

2. Coordonn  es cylindriques.

Un point M d  crit une h  lice circulaire d'axe Oz . Ses   quations horaires sont : $x = a \cos \theta$; $y = a \sin \theta$; $z = h\theta$. a est le rayon du cylindre de r  volution sur lequel est trac   l'h  lice, h est une constante et θ est l'angle que fait avec Ox la projection OM' de OM sur Oxy .

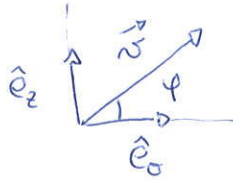
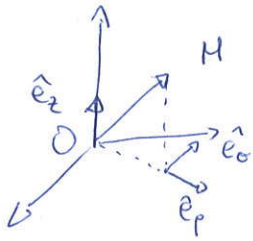
2.a Donner en coordonn  es cylindriques les expressions de la vitesse et de l'acc  l  ration.

$$\vec{OM} = a \hat{e}_\rho + h \theta \hat{e}_z$$

$$\dot{\vec{OM}} = a \dot{\theta} \hat{e}_\theta + h \dot{\theta} \hat{e}_z$$

$$\ddot{\vec{OM}} = -a \dot{\theta}^2 \hat{e}_\rho + a \ddot{\theta} \hat{e}_\theta + h \ddot{\theta} \hat{e}_z$$

2.b Montrer que le vecteur vitesse fait avec le plan Oxy un angle constant.



$$\tan \varphi = \frac{v_z}{v_0} = \frac{h\dot{\theta}}{a\dot{\theta}} = \frac{h}{a} = \text{constant}$$

2.c Montrer que si le mouvement de rotation est uniforme, le vecteur accélération est parallèle au plan Oxy .

mouvement de rotation uniforme : $\dot{\theta} = \text{const.}$

$$\ddot{\vec{OH}} = -a\dot{\theta}^2 \hat{e}_\rho$$

\hat{e}_ρ est // au plan $Oxy \Rightarrow \ddot{\vec{OH}}$ est // au plan Oxy

3. Virage.

Un avion engage un virage de rayon $R = 400$ m à vitesse v_0 uniforme. Déterminez la vitesse v_0 maximale d'entrée dans le virage sachant que l'accélération ne doit pas dépasser $a = 10g$ ($g = 10 \text{ ms}^{-2}$).

$$\|\vec{v}\| \text{ constant} \Rightarrow a_T = 0$$

$$a = \sqrt{a_N^2 + a_T^2} = a_N$$

$$a_N = \frac{v_0^2}{R}$$

$$v_{0, \text{MAX}} = \sqrt{a_{\text{MAX}} \cdot R} = \sqrt{100 \cdot 400} = 200 \text{ m/s}$$

4. Loi horaire.

Un mobile décrit la partie positive de l'axe (Ox) avec une vitesse de la valeur $v(t)$. La loi de vitesse $v(t)$ est liée à l'équation horaire $x(t)$ par la relation $x = av^2$, avec a une constante positive.

Le point matériel quitte l'origine O de l'axe à l'instant $t = 0$. Déterminer la loi horaire $x(t)$ sachant que $x(t)$ est une fonction croissante du temps.

$$t \geq 0 \quad x(t) \geq 0$$

$$\sqrt{\frac{x}{a}} = \frac{dx}{dt}$$

$$\frac{1}{\sqrt{a}} \int dt = \int \frac{dx}{\sqrt{x}}$$

$$\frac{t}{\sqrt{a}} = 2\sqrt{x} + C \quad \text{avec } C=0 \text{ car at } t=0 \quad x(t=0)=0$$

$$\Rightarrow x = \frac{t^2}{4a}$$

5. Analyse dimensionnelle et gravitation.

Un satellite gravitant autour d'une planète de masse M , à la distance r a une période de révolution T . Par analyse dimensionnelle, retrouver la troisième loi de Kepler :

$$GMT^2 = kr^3,$$

où G est la constante de la gravitation universelle.

$$\begin{aligned} \|\vec{F}_G\| &= \frac{G m_1 m_2}{r^2} \quad \Rightarrow [G] = \frac{[F][r^2]}{M^2} = \\ &= \frac{MLT^{-2} \cdot L^2}{M^2} = L^3 M^{-1} T^{-2} \end{aligned}$$

3^{ème} loi de Kepler : $GMT^2 = kr^3$

$$[GMT^2] = [kr^3]$$

$$L^3 M^{-1} T^{-2} \cdot M \cdot T^2 = L^3$$

k constante adimensionnelle