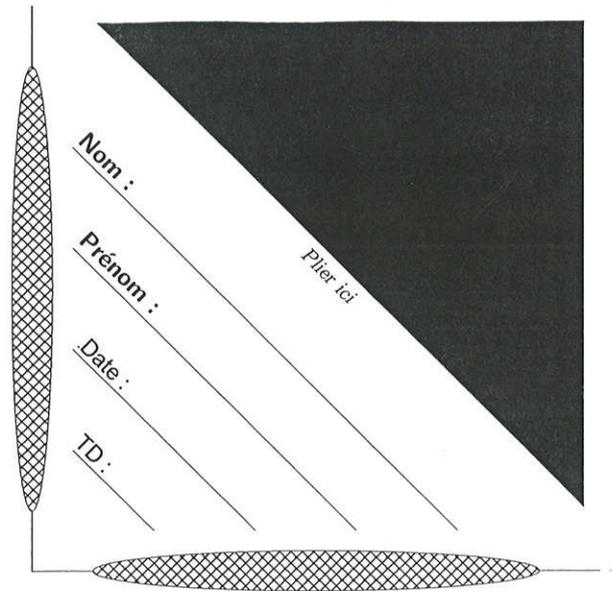


Note : **CORRECTION**

Cette feuille doit être cachetée par vos soins. Afin de faciliter le déchetage, n'opérez de fixation qu'à l'intérieur des ellipses hachurées

Documents non autorisés.



1. Coordonnées cartésiennes et base de Frénet.

Un mobile se déplace dans le plan  $\{xOy\}$  suivant la loi horaire

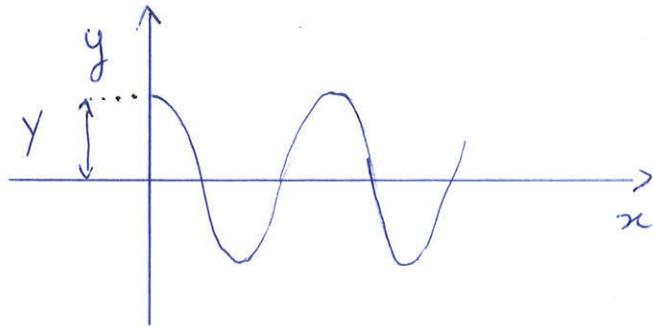
$$\begin{cases} x(t) = v_0 t \\ y(t) = Y \cos(\omega t) \end{cases}$$

1.a Quelle est la trajectoire suivie par le mobile? Donner son expression  $y(x)$  et faire un schéma.

$$t = \frac{x}{v_0}$$

$$y(x) = Y \cos\left(\frac{\omega x}{v_0}\right)$$

la trajectoire est cosinussoïdale



1.b Déterminer la vitesse du mobile, en projection dans la base  $(\hat{e}_x, \hat{e}_y, \hat{e}_z)$  liée aux coordonnées cartésiennes  $(x, y, z)$ .

$$\vec{v} = v_0 \hat{e}_x - Y\omega \sin(\omega t) \hat{e}_y$$

1.c Déterminer l'accélération du mobile.

$$\vec{a} = -Y\omega^2 \cos(\omega t) \hat{e}_y$$

1.d D  duire l'expression du vecteur tangent  $\hat{T}$     la trajectoire puis celle du vecteur  $\hat{N}$ , tel que  $(\hat{T}, \hat{N}) = \frac{\pi}{2}$  (base de Fr  net).

$$\hat{T} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} = \frac{1}{\sqrt{v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)}} \cdot (v_0 \hat{e}_x - Y \omega \sin(\omega t) \hat{e}_y)$$

$$\hat{N} = \frac{1}{\sqrt{v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)}} \cdot (Y \omega \sin(\omega t) \hat{e}_x + v_0 \hat{e}_y)$$

1.e D  terminer le rayon de courbure  $R_c$  de la trajectoire, en fonction du temps.

$$R_c = \frac{v^2}{a_n} \quad \text{avec } v^2 = v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)$$

$$\text{et } a_n = \vec{a} \cdot \hat{N} = \frac{-Y \omega^2 v_0 \cos(\omega t)}{\sqrt{v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)}}$$

$$\text{Donc } R_c = - \frac{[v_0^2 + Y^2 \omega^2 \sin^2(\omega t)]^{3/2}}{Y \omega^2 v_0 \cos(\omega t)}$$

## 2. Coordonn  es cylindriques.

Un point  $M$  d  crit une h  lice circulaire d'axe  $Oz$ . Ses   quations horaires sont :  $x = a \cos \theta$ ;  $y = a \sin \theta$ ;  $z = h\theta$ .  $a$  est le rayon du cylindre de r  volution sur lequel est trac   l'h  lice,  $h$  est une constante et  $\theta$  est l'angle que fait avec  $Ox$  la projection  $OM'$  de  $OM$  sur  $Oxy$ .

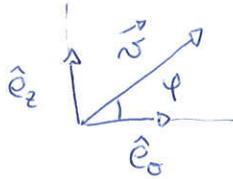
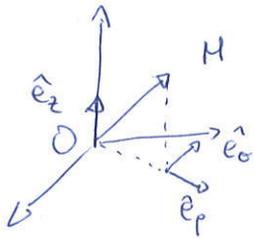
2.a Donner en coordonn  es cylindriques les expressions de la vitesse et de l'acc  l  ration.

$$\vec{OM} = a \hat{e}_\rho + h \theta \hat{e}_z$$

$$\dot{\vec{OM}} = a \dot{\theta} \hat{e}_\theta + h \dot{\theta} \hat{e}_z$$

$$\ddot{\vec{OM}} = -a \dot{\theta}^2 \hat{e}_\rho + a \ddot{\theta} \hat{e}_\theta + h \ddot{\theta} \hat{e}_z$$

2.b Montrer que le vecteur vitesse fait avec le plan  $Oxy$  un angle constant.



$$\tan \varphi = \frac{v_z}{v_0} = \frac{h\dot{\theta}}{a\dot{\theta}} = \frac{h}{a} = \text{constant}$$

2.c Montrer que si le mouvement de rotation est uniforme, le vecteur accélération est parallèle au plan  $Oxy$ .

mouvement de rotation uniforme :  $\dot{\theta} = \text{const.}$

$$\ddot{\vec{OM}} = -a\dot{\theta}^2 \hat{e}_\rho$$

$\hat{e}_\rho$  est // au plan  $Oxy$   $\Rightarrow \ddot{\vec{OM}}$  est // au plan  $Oxy$

### 3. Virage.

Un avion engage un virage de rayon  $R = 400$  m à vitesse  $v_0$  uniforme. Déterminez la vitesse  $v_0$  maximale d'entrée dans le virage sachant que l'accélération ne doit pas dépasser  $a = 10g$  ( $g = 10 \text{ ms}^{-2}$ ).

$$\|\vec{v}\| \text{ constant} \Rightarrow a_T = 0$$

$$a = \sqrt{a_N^2 + a_T^2} = a_N$$

$$a_N = \frac{v_0^2}{R}$$

$$v_{0, \text{MAX}} = \sqrt{a_{\text{MAX}} \cdot R} = \sqrt{100 \cdot 400} = 200 \text{ m/s}$$

### 4. Loi horaire.

Un mobile décrit la partie positive de l'axe ( $Ox$ ) avec une vitesse de la valeur  $v(t)$ . La loi de vitesse  $v(t)$  est liée à l'équation horaire  $x(t)$  par la relation  $x = av^2$ , avec  $a$  une constante positive.

Le point matériel quitte l'origine  $O$  de l'axe à l'instant  $t = 0$ . Déterminer la loi horaire  $x(t)$  sachant que  $x(t)$  est une fonction croissante du temps.

$$t \geq 0 \quad x(t) \geq 0$$

$$\sqrt{\frac{x}{a}} = \frac{dx}{dt}$$

$$\frac{1}{\sqrt{a}} \int dt = \int \frac{dx}{\sqrt{x}}$$

$$\frac{t}{\sqrt{a}} = 2\sqrt{x} + C \quad \text{avec } C=0 \text{ car at } t=0 \quad x(t=0)=0$$

$$\Rightarrow x = \frac{t^2}{4a}$$

### 5. Analyse dimensionnelle et gravitation.

Un satellite gravitant autour d'une planète de masse  $M$ , à la distance  $r$  a une période de révolution  $T$ . Par analyse dimensionnelle, retrouver la troisième loi de Kepler :

$$GMT^2 = kr^3,$$

où  $G$  est la constante de la gravitation universelle.

$$\begin{aligned} \|\vec{F}_G\| &= \frac{G m_1 m_2}{r^2} \quad \Rightarrow [G] = \frac{[F][r^2]}{M^2} = \\ &= \frac{MLT^{-2} \cdot L^2}{M^2} = L^3 M^{-1} T^{-2} \end{aligned}$$

$$3^{\text{ème}} \text{ loi de Kepler : } GMT^2 = kr^3$$

$$[GMT^2] = [kr^3]$$

$$L^3 M^{-1} T^{-2} \cdot M \cdot T^2 = L^3$$

$k$  constante adimensionnelle